

CUESTIONARIO SOBRE EL SEMINARIO BÁSICO

APLICACIONES DE LA TEORÍA DE JUEGOS

1. ¿Qué aplicaciones de la Teoría de Juegos se mencionan?
2. ¿Qué aplicaciones de la Teoría de Juegos se menciona que se han realizado en el CIO?
3. ¿Qué diferencias hay entre los juegos NTU y los juegos TU?
4. ¿Qué tipos de juegos TU se mencionan y qué interpretación tienen?
5. ¿Qué formulación tiene el problema de Ana?
6. ¿Cómo cambia todo cuando Bernardo entra en escena?
7. ¿Qué diferencias fundamentales hay entre el problema de Ana y el problema con Ana y Bernardo?
8. ¿Qué significa que una solución no es propia?
9. ¿Para qué solución se introduce el concepto de solución no propia? ¿Por qué sucede esto?
10. ¿Qué significa ORG?
11. ¿Qué modelos de ORGs se presentan? ¿Por qué se eligen estos y no otros?
12. ¿Qué diferencias hay entre el OwenSet del juego de asignación y el juego de transporte? ¿Cómo se aborda esta diferencia?
13. ¿Cómo se construye una solución del núcleo a partir de una solución óptima dual del problema de transporte?
14. ¿Qué sucede si se replican las empresas en un problema de producción lineal?
15. ¿Qué relación existe entre los juegos no negativos con núcleo no vacío y los juegos de producción lineal?
16. ¿Cuál es la diferencia entre los juegos de producción lineal y los juegos de transformación lineal de productos?
17. ¿Cómo se define una tecnología lineal? ¿Qué significado tienen sus coeficientes?
18. ¿Qué regla se propone para los juegos de inventario? ¿Qué características tiene?

19. ¿De dónde procede el ejemplo de problema de bancarrota que se presenta? ¿Qué característica define al juego asociado al problema? ¿Cómo se define el juego?
20. ¿Cómo funciona la regla CEA? ¿En qué principio se basa?
21. ¿Cómo funciona la regla CEL? ¿En qué principio se basa?
22. ¿Sobre qué trata la referencia de Herrero y Martínez (2006)?
23. ¿Qué significa que una regla de bancarrota se comporte bien?
24. ¿Para qué tipo de problemas tiene interés los problemas de bancarrota?
25. ¿Qué diferencias hay entre los juegos de bancarrota clásicos y los NTU presentados en el seminario?
26. ¿Por qué Gozávez aparece en la referencia Carpenle, Casas, Gozalvez, Llorca, Pulido y Sanchez-Soriano (2013)?
27. ¿Cuál es el resultado interesante para los juegos de bancarrota NTU?
28. ¿Qué significa el superíndice “0” en V^0 ?
29. ¿Qué propiedades de convexidad satisfacen los juegos de bancarrota NTU presentados?
30. ¿Para qué se elige α en la regla CEA para los problemas de bancarrota NTU?
31. ¿Qué dice el teorema fundamental para la regla CEA del problema de bancarrota NTU?
32. ¿Qué propiedades caracterizan la regla CEA para los juegos de bancarrota NTU?
33. ¿Con qué está relacionado el contenido presentado en el seminario?
34. ¿En qué minuto el ponente desaparece de la escena para abrir la puerta del Aula de Doctorado?